

31.10

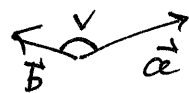
## 14.5 Vektorprodukt

①  $\vec{a} \times \vec{b}$  tar inn to vektorene <sup>(i rommet)</sup> og gir en vektor <sup>(i rommet)</sup>  
 (leses "a kryss b")  
 Vektorproduktet kalles også kryssproduktet.

Definisjon av vektorprodukt

$$* |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \cdot \sin v$$

hvor  $v$  er vinkelen mellom  $\vec{a}$  og  $\vec{b}$



$$(0 \leq v \leq 180^\circ)$$

\*  $\vec{a} \times \vec{b}$  er vinkelrett på både  $\vec{a}$  og  $\vec{b}$

\* Hvis  $\vec{a}$  og  $\vec{b}$  ikke er parallelle ( $|\vec{a} \times \vec{b}| \neq 0$ ),  
 da er  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{a} \times \vec{b}$  et høyrehåndssystem.

—  
 Noen egenskaper til vektorproduktet.

$$\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a} \quad (\text{antikommutativitet})$$

$$(\vec{a}_1 + \vec{a}_2) \times \vec{b} = \vec{a}_1 \times \vec{b} + \vec{a}_2 \times \vec{b} \quad (\text{ikke opplagt})$$

$$(t\vec{a}) \times \vec{b} = t(\vec{a} \times \vec{b})$$

Tilsvarende er skalarproduktet lineært i andre faktor.

—  
 Enhetsvektorene i x-retning  $\vec{e}_1 = \vec{i}$

y-retning  $\vec{e}_2 = \vec{j}$

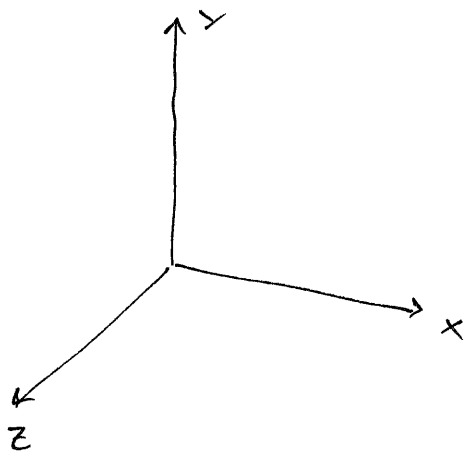
z-retning  $\vec{e}_3 = \vec{k}$

$$\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k} = -\vec{j} \times \vec{i} \quad (\text{eller } \vec{j} \times \vec{i} = -\vec{k})$$

$$\textcircled{2} \quad \vec{j} \times \vec{k} = \vec{i} = -\vec{k} \times \vec{j}$$

$$\vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j}$$

$$\vec{k} \times \vec{i} = \vec{j}$$



[ Digresjon: et produkt  $\square$  er  
kommutativt hvis  $a \square b = b \square a$ .

Hvis produktet  $\square$  gir et objekt av samme type som

deltar, kan vi gjenta operasjonen:

$$(a \square b) \square c = a \square (b \square c) \text{ kalles } \underline{\text{assosiativitet}}.$$

Kryssproduktet er ikke assosiativt:

$$\vec{j} \times (\vec{j} \times \vec{k}) = \vec{j} \times \vec{i} = -\vec{k}$$

$$\text{Men } (\vec{j} \times \vec{j}) \times \vec{k} = \vec{0} \times \vec{k} = \vec{0}$$

Til orientering.

$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$  er utspent av  $\vec{b}$  og  $\vec{c}$  (siden den er vinkelrett på  $\vec{b} \times \vec{c}$ ).

Faktum: 
$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = (\underbrace{\vec{a} \cdot \vec{c}}_{\text{skalarprodukt}}) \vec{b} - (\vec{a} \cdot \vec{b}) \vec{c}$$

## Eksempel fra fysikk

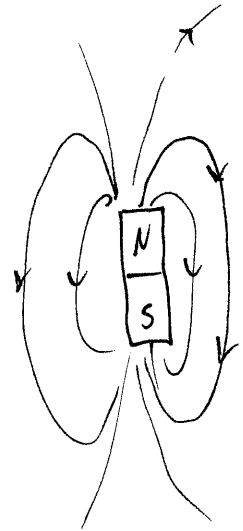
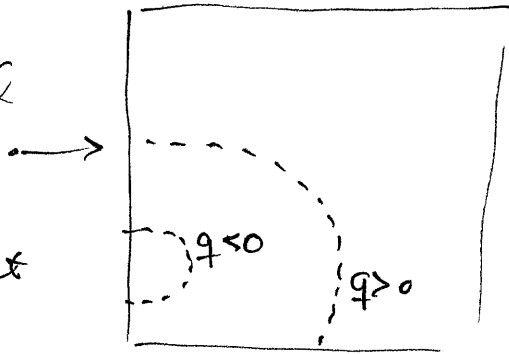
- ③ En elektrisk partikkel med ladning  $q$  og hastighetsvektor  $\vec{v}$  i et magnetisk felt  $\vec{B}$  utsettes for kraften

$$\vec{F} = q \vec{v} \times \vec{B}$$

Homogent  
Magnetfelt rettet ut av planet

En elektrisk  
ladd partikkel

beveger seg i  
sirkelsegment  
i feltet.



Et magnetfelt utfører ikke et arbeid på en ladd partikkel.  
(Se link på hjemmesiden for mer informasjon.)

Koordinatform til kryssproduktet

Spesialtilfelle

$$\vec{a} = [x_1, y_1, 0] \quad \text{og} \quad \vec{b} = [x_2, y_2, 0].$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = [0, 0, |x_1 y_1|]$$

fra tidligere. 20. oktober.

### 3x3-determinanter

④

$$\begin{vmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \\ x_{31} & x_{32} & x_{33} \end{vmatrix}$$

+ ÷ +

$$= x_{11} \begin{vmatrix} x_{22} & x_{23} \\ x_{32} & x_{33} \end{vmatrix} - x_{12} \begin{vmatrix} x_{21} & x_{23} \\ x_{31} & x_{33} \end{vmatrix} + x_{13} \begin{vmatrix} x_{21} & x_{22} \\ x_{31} & x_{32} \end{vmatrix}$$

↑  
fortegnet er lett å glemme!

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 4 & 3 & 5 \\ 7 & 3 & 1 \end{vmatrix} = 1 \begin{vmatrix} 3 & 5 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 4 & 5 \\ 7 & 1 \end{vmatrix} + 0 \begin{vmatrix} 4 & 3 \\ 7 & 3 \end{vmatrix}$$

$$= 1(3 - 5 \cdot 3) - 2(4 - 5 \cdot 7) + 0$$

$$= -12 - 2(-31)$$

$$= -12 + 62 = \underline{50}$$

Hvis  $\vec{a} = [x_1, y_1, z_1]$  og  $\vec{b} = [x_2, y_2, z_2]$

da er

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}$$

$$= \vec{i} \begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} x_1 & z_1 \\ x_2 & z_2 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix}$$

Finn vektorproduktet  $\vec{a} \times \vec{b}$  hvor

⑤  $\vec{a} = [1, 2, 0]$  og  $\vec{b} = [3, 5, 7]$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2 & 0 \\ 3 & 5 & 7 \end{vmatrix}$$

$$= \vec{i} \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 5 & 7 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 7 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 5 \end{vmatrix}$$

$$= \vec{i} \cdot 14 - \vec{j} \cdot 7 + \vec{k} (5 - 6)$$

$$= 14\vec{i} - 7\vec{j} - 1\vec{k}$$

$$= \underline{[14, -7, -1]}.$$

Merks at  $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{a} = 0$  og  $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{b} = 0$ .

Hva er vinkelen mellom  $\vec{a}$  og  $\vec{b}$ .

$$|\vec{a}| = \sqrt{5} \quad |\vec{b}| = \sqrt{3^2 + 5^2 + 7^2} = \sqrt{83}$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 3 + 2 \cdot 5 = 13 \quad \text{prikkproduktet.}$$

$$\cos V = \frac{13}{\sqrt{5} \sqrt{83}} \sim 0.6381$$

$$V = 50.34^\circ.$$

Alternativt kan vi benytte at

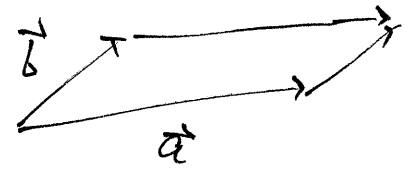
$$\sin V = \frac{|\vec{a} \times \vec{b}|}{|\vec{a}| |\vec{b}|}.$$

Dette bestemmer ikke vinkelen entydig og

vi må avgjøre hvilke av løsningene (mellom 0 og 180°)

Som er den gyldige..

⑥ Arealet til parallelogrammet udspændt  
af vektorene  $\vec{a}$  og  $\vec{b}$



er

$$\underline{|\vec{a} \times \vec{b}|}$$

Arealet til parallelogrammet når

$$\vec{a} = [1, -3, 5]$$

og

$$\vec{b} = [-1, 1, 3]$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -3 & 5 \\ -1 & 1 & 3 \end{vmatrix}$$

$$= \vec{i} \begin{vmatrix} -3 & 5 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} - \vec{j} \begin{vmatrix} 1 & 5 \\ -1 & 3 \end{vmatrix} + \vec{k} \begin{vmatrix} 1 & -3 \\ -1 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= [-14, -8, -2] = 2[-7, -4, -1].$$

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = 2 \sqrt{(-7)^2 + (-4)^2 + (-1)^2}$$

$$= 2 \sqrt{49 + 16 + 1} = \underline{2\sqrt{66}}$$